

Формы работы Фестиваля

Формы	Описание
Методическая мастерская	В форме методической мастерской работают площадки в номинациях «Педагогическое мастерство», «Педагогическая тропа» и «Взлётная полоса», что предполагает проведение мастер-классов в очном или онлайн-формате (см. Приложение 2).
Педагогическая лаборатория	Педагогическая лаборатория – способ апробирования/проверки опытным путём той или иной педагогической практики, которая может быть представлена в различных формах (см. Приложение 2). В отличие от методической мастерской, лаборатория предполагает не научение методам и приёмам, а их демонстрацию. Отличие от Экспертного конвейера в том, что разработчики получают не экспертные оценки, а впечатления/мнения и не от разных групп экспертов, а от аудитории в целом.
Экспертный конвейер	Форма Экспертного конвейера предполагает анализ и оценивание материалов участника с точки зрения инновационности, технологичности, продуктивности. Каждый участник представляет свою разработку разным экспертным группам, которые фиксируют положительные стороны предлагаемой идеи/практики, точки развития и риски, связанные с реализацией идеи/практики.
Парк настольных игр	Парк настольных игр (далее – Парк) проводится только в очном формате. Для участия в Парке настольных игр приглашаются авторы-разработчики настольных игр и посетители Парка. Авторы-разработчики: студенты, магистранты, действующие педагогические работники и другие заинтересованные лица, самостоятельно разработавшие и подготовившие к использованию авторскую настольную игру профориентационной направленности для конкретной целевой группы / нескольких целевых групп (получение знаний о профессиях, ориентирование в мире профессий, развитие профессиональных / надпрофессиональных навыков и т.п.). Посетители: школьники, студенты, магистранты, педагогические работники и др. участники, желающие пополнить свой багаж идеями профориентационных настольных игр и поиграть в них.